育てにくい子にはわけがある SEASON 2 ~しでかす子にもわけがある~ 第投げ散らかす子にも 回わけがある ~やってはいけない3つの指導~

■序章:「投げ散らかす」子へのやってはいけない3つの指導

### その 1:関わらない様にする(≒放置する)

- ◆何故?って理由を聞かれても、よくは分からないけれど、
  - (イ) "そのうち(自然)に" おさまるもんじゃないの?
  - ➡<u>「根拠のない目論見」</u>が出発~<u>「いつまで経っても効果なし」</u>になりやすい
  - (ロ) "投げれるモノさえ無くせば" おさまるもんじゃないの?
  - ➡<u>「無味乾燥な環境」</u>が出発~やがて<u>「子どもの発達の停滞」</u>に陥りやすい (対物関係も対人関係も経験不足)

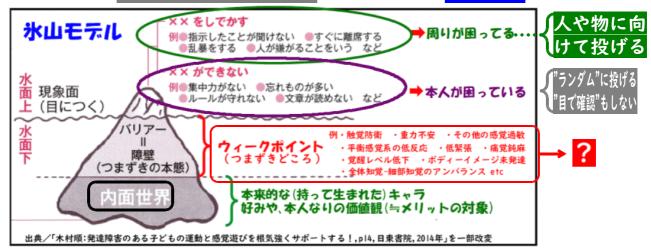
# その2:叱る(≒罰する)

- ◆何故?って理由を聞かれたら、
  - (イ)人として「良いことは良い・悪いことは悪い」と<mark>躾け</mark>ていくことは、 当たり前でしょ!
    - ➡「一般常識?」が出発~効果が薄いと「罰がヒートアップ」しやすい &子どもに「心理的ストレス」を残しやすい
  - (ロ)ヒトには「とある行動の直後に<mark>「嫌子(弱化子) ≒ 罰」</mark>が与えられると、 その直前にやっていた行動は減弱する」っていう<mark>『行動原理』</mark>がある からに<mark>決まってるでしょ!</mark>
    - ➡<u>「糯み・受け売り・思い込み」</u>が出発~子どもに<u>「心理的ストレス」</u>を残しやすい &効果が薄いと<u>「罰がヒートアップ」</u>しやすい

### その3:その都度、何度も言って聞かせ、片付けを介助する

- ◆何故?って理由を聞かれたら、
  - (イ)<u>障害の有無に関係なく</u>、「丁寧に言い聞かせ」、「後片付けをさせていく」 ことで反省を促す子育て・保育・教育は、どの子にも必要でしょ!
    - ➡<u>「道徳律」</u>だけが出発~<u>「いつまで経っても効果なし」</u>になりやすい
  - (ロ)"その都度"、"繰り返し"、"声かけしていく関わり"を積み上げることで、 その時が来たら、「いけないことをしていた」と気づいてくれるものよ ……その子の心に働きかけることが大切なのよ~『性善説』
    - ➡「発達的視点のなさ」が出発~「いつまで経っても効果なし」になりやすい &子どもの「注意獲得行動」に乗せられやすい

## ■第 1 章:「投げ散らかす」という行動の<mark>何故?</mark>の検討



- ◆タイプO:「確信犯」~周囲りへの「悪意や悪ふざけ」があって投げている場合
  ⇒当然、「知的レベル」「視空間認知」「目と手の協応」等の発達は問題なし
  ……言うまでもなく、論外
- ◆タイプA:「健常(標準発達)児」でも、発達の初期には一過性に見られる状態
  - (1)ようやく、穴への玉入れ遊びは出来ても、積み木を積むのは困難な時期
  - (2)ようやく、手にしたスプーンで"すくおうとし始めた(がまだまだ下手)"時期
    - ……この場合は、**やがて自然に**(≠放置)改善するはず 今回の主題にも関係するが、"一応"除外
- ◆タイプB:「不随意運動(マヒの一症状)」が原因で生じる場合
  - (1)例えば、「脳性麻痺(アテトーゼ型)」で、突発的な上肢の伸展活動が出やすい場合
  - (2)その他、局所的な脳障害があり、「舞踏病様の症状」が生じている場合
    - ……この場合は、疾患論(診断基準&症状の発生機序)の学習が必要 今回の主題に入れたいが、疾患論に踏み込めないので、"一応"除外
- ◆タイプC:「知的発達の遅れ」による"視空間認知"と"視覚-運動協応"の未発達
  - (I)初期発達(感覚運動~知覚運動水準)の時期に生じやすい「周辺視」に伴う場合 ~"明暗の変化"や"モノの動き"には、本能的に惹きつけられてしまう
  - (2)「手の動きを目で見て確かめる」ことが苦手で、"瞬間的な手の動き"に
  - (3)「始点の理解」も「終点の理解」も「始点一終点の理解」も未発達

今回の主題に多くが合致するが、発達論を押さえての理解が難しい

- ◆タイプD:「基礎感覚の未発達や歪み」が強く出ている場合
  - (I)<u>"平衡感覚系の低反応(=感じ方が鈍い)"</u>=まずは、姿勢調整が苦手(低緊張) &眼球運動(追視・注視等)も未発達 ➡ 中心視が未発達
  - (2)<u>"触覚防衛反応"の他、様々な防衛反応が出ている</u>=情緒の安定性・躍動性の欠如 → イライラ行動・集中力の未発達

今回の主題に多くが合致するが、症状論を押さえての理解が難しい

### ■第2章:<mark>何故?</mark>の掘り下げ(~タイプCとD)

- I:認知の発達が、まだ「初期レベル」の段階
  - **→健常(標難)児で言えば、| 歳手前(9~10ヵ月)頃から | 歳過ぎ頃**
- A. 「『始点-終点』理解」の未熟さ(出来始めてはいるが)
- 1. 布で隠された目の前のオモチャを取り出すことは出来る(物の永続性解が成立している)が、 手にしたブロックをピッタリサイズの穴にハメ込む(始点-終点の理解)までには至らない
- 2. 棒からリングを抜き取る遊びで、棒の先端(終点)を意識せず、力任せに抜き取ろうとする
- B.<mark>「拡散あそび」</mark>\*'から<mark>「集束あそび」</mark>\*'にまでは至っていない

花火の火が I 点から八方に広がる様な視覚的変化を楽しむあそび

多数のビー玉が | 点に集まってくる様な視覚的変化を楽しむあそび

C.<mark>「崩落あそび」</mark>\*\*から<mark>「合体あそび」</mark>\*\*にまでは至っていない

※2:木村用語です

※ 1:木村用語です

積み上げられ、一つの形を成したブロックが崩れ落ちる様子を楽しむあそび

積み木を積む、ブロックを繋ぐといった構成課題に 向かうあそび

## Ⅲ:「平衡感覚系」が未発達な場合

- A. 「平衡感覚の情報に基づく<mark>眼球運動(前庭-動眼系</mark>)」が未発達
- B. 自分の手や物に眼軸(視軸)を向けていく機能(中心視)が未発達
- C.<mark>「『周辺視』</mark>あそび」<mark>に傾いてしまう</mark>
- D. 「目と手の協応」や「始点-終点の理解」が未発達になりやすい
- Ⅲ:「触覚防衛反応」が強く出ている場合
- A. 手の「識別系」も未発達
- B.「物を持っている自分の手」への「触覚定位<sup>™</sup>も未発達」

※3:木村用語です

- C.自分の<mark>手の動き</mark>自体に無頓着<mark>になりやすい</mark>
- D.<mark>「目と手の協応」や「始点-終点の理解」が未発達</mark>になりやすい

### ■第3章:対応策(ストライクゾーンへの投球)は?